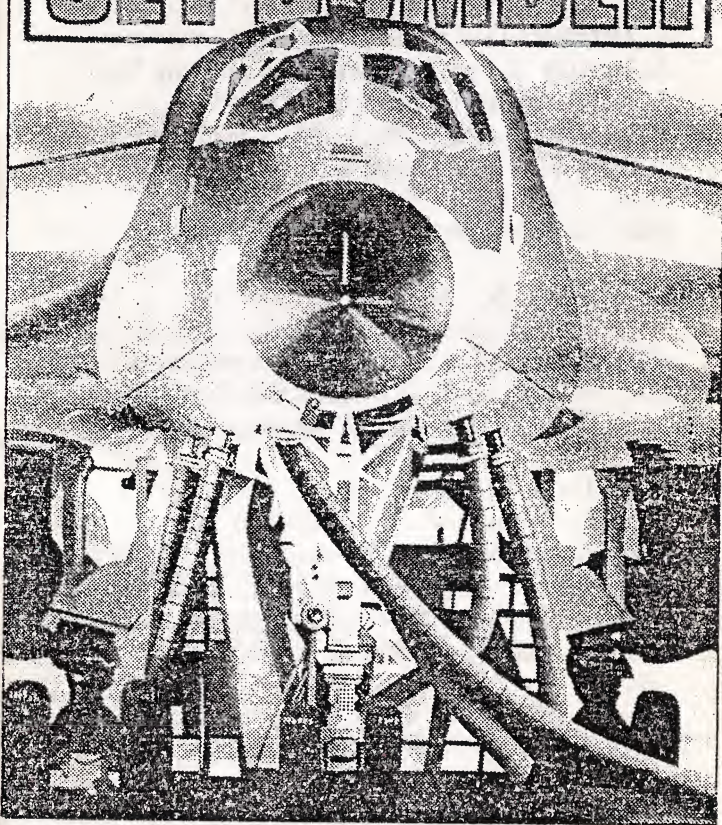


# JET BOMBER



MANUAL



## MANUAL DEL JET BOMBER

### INSTRUCCIONES DE CARGA:

1. Introduzca la cinta en el cassette.
2. Rebobine la cinta completamente y presione "PLAY"
3. Teclee RUN"CAS:" y presione "RETURN"
4. Después de que JET BOMBER sea cargado, presione "STOP" y quite la cinta del cassette.

### OBJETIVOS DEL JUEGO:

El objetivo del juego es ir de fase a fase, disparando y bombardeando a todos los blancos posibles, para ganar combustible y puntos extra. Cuando haya alcanzado la quinta fase, debe destruir la base rebelde para pasar al siguiente nivel.

### CONTROLES:

Use la palanca (joystick) para hacer volar el avión, y el botón de fuego para disparar o bombardear. Presionando la tecla "P" podrá parar el juego en cualquier momento. Reanude el juego con la tecla "ESC".

ABAJO  
IZQUIERDA & DERECHA  
ARRIBA

## FASES:

Hay cinco fases en cada nivel de juego. Debe completar cada fase para pasar al siguiente nivel. Las fases son las siguientes:

**FASE 1 Ejército y rebeldes.** En esta fase debe volar bajo para disparar a las trincheras y los tanques de combustible. Observe los cohetes, ya que pueden salir en cualquier momento y alcanzarle en el aire.

**FASE 2 Primer bombardeo.** En esta fase, está forzado a volar a una gran altitud para eludir el radar del enemigo. Debe bombardear los blancos de tierra y esquivar los cohetes que vengan.

**FASE 3 Aviones de combate.** Si Vd. puede alcanzar esta fase, debe derrotar un escuadrón de cazas enemigos. Tendrá que mantener la misma altitud que el enemigo, para que los disparos surgan efecto.

**FASE 4 Segundo bombardeo.** Esta fase es un segundo bombardeo, con los cohetes moviéndose a muy altas velocidades.

**FASE 5 Base rebelde.** En esta fase debe destruir la base rebelde, antes de que la destruya a Vd.

Sólo un ataque preciso a la altitud correcta tendrá efecto. Atención: La base posee un rapidísimo y mortífero fuego.

FASES 1 - 4 En todas estas fases tiene enemigos situados a ambos lados, así que tenga cuidado con las balas. Muchos de los blancos le darán combustible extra así como puntos, por lo tanto dispare todo lo que pueda.

#### PUNTUACION:

Base rebelde .....	1000 + Bono Combustible
Aviones enemigos .....	200 + Combustible Extra
Objetivos de tierra .....	200 + Combustible Extra
Depósitos de combustible ..	200 + Combustible Extra
Cohetes de tierra .....	50
Cohetes voladores .....	100
Trincheras .....	300

Cuando el marcador este en 10.000 tendrá un piloto extra.



Santa Cruz de Marcenado, 31 - 28015 Madrid - Tel. 241 10 63